****Haute Ecole de Namur

Implantation IESN

2016-2017

**Java web orienté objet**

**Site de vente en ligne**

A l’attention de DUBISY Françoise

**Damien JACQUES 3IG B Louis VANDEN DOOREN 3IG B**

Table des matières

[Domaine d’application : 4](#_Toc471732747)

[Schéma entités associations : 5](#_Toc471732748)

[Schéma relationnel : 6](#_Toc471732749)

[Documentation des tables : 7](#_Toc471732750)

[Promotion : 7](#_Toc471732751)

[Category : 7](#_Toc471732752)

[Figurine : 8](#_Toc471732753)

[User : 9](#_Toc471732754)

[Language : 10](#_Toc471732755)

[Command : 10](#_Toc471732756)

[CommandLine : 11](#_Toc471732757)

[TranslationCategory : 11](#_Toc471732758)

[TranslationFigurine : 12](#_Toc471732759)

[Script SQL : 13](#_Toc471732760)

# Domaine d’application :

Notre site web est un site de vente en ligne qui propose un catalogue de figurines varié avec plusieurs catégories possibles. Le nom de notre site est « Madoline ».

# Schéma entités associations :

# Schéma relationnel :

# Documentation des tables :

## Promotion :



|  |  |
| --- | --- |
| Promotion | |
| idPromotion | C’est l’identifiant de la promotion (integer)  **Attribut** : obligatoire |
| amoutPourc | C’est le montant du pourcentage de la promotion (double)  **Attribut** : obligatoire |
| dateBegin | C’est la date de début de la promotion (date)  **Attribut** : obligatoire |
| dateEnd | C’est la date de fin de la promotion (date)  **Attribut** : obligatoire |

## Category :



|  |  |
| --- | --- |
| Category | |
| idCategory | C’est l’identifiant de la promotion (integer)  **Attribut** : obligatoire |
| name | C’est le nom de la catégorie (string)  **Attribut** : obligatoire |
| dateOut | C’est la date de création de la catégorie (date)  **Attribut** : obligatoire |
| producer | C’est le producteur de la catégorie (string)  **Attribut** : obligatoire |

## Figurine :



|  |  |
| --- | --- |
| Figurine | |
| idFigurine | C’est l’identifiant de la promotion (integer)  **Attribut** : obligatoire |
| name | C’est le nom de la figurine (string)  **Attribut** : obligatoire |
| description | C’est la description de la figurine (string)  **Attribut** : obligatoire |
| size | C’est la taille de la figurine (double)  **Attribut** : obligatoire |
| weight | C’est le poids de la figurine (double)  **Attribut** : obligatoire |
| brand | C’est la marque de la figurine (string)  **Attribut** : obligatoire |
| painting | C’est pour savoir si la figurine est painte ou non (boolean)  **Attribut** : obligatoire |
| cost | C’est le prix de la figurine (double)  **Attribut** : obligatoire |
| image | C’est l’image lié à la figurine (string)  **Attribut** : obligatoire |

## User :



|  |  |
| --- | --- |
| User | |
| idUser | C’est l’identifiant du User (integer)  **Attribut** : obligatoire |
| lastName | C’est le nom de l’utilisateur (string)  **Attribut** : obligatoire |
| firstName | C’est le prénom de l’utilisateur (string)  **Attribut** : obligatoire |
| email | C’est l’email de l’utilisateur (string)  **Attribut** : obligatoire |
| numTel | C’est le numéro de téléphone de l’utilisateur (integer)  **Attribut** : facultatif |
| numFax | C’est le numéro de fax de l’utilisateur (integer)  **Attribut** : facultatif |
| street | C’est le nom de la rue de l’utilisateur (string)  **Attribut** : obligatoire |
| city | C’est le nom de la ville de l’utilisateur (string)  **Attribut** : obligatoire |
| postalCode | C’est le code postal de l’utilisateur (string)  **Attribut** : obligatoire |
| country | C’est pays de l’utilisateur (string)  **Attribut** : obligatoire |
| password | C’est le mot de passe de l’utilisateur (string)  **Attribut** : obligatoire |

## Language :



|  |  |
| --- | --- |
| Language | |
| idLanguage | C’est l’identifiant du Language (integer)  **Attribut** : obligatoire |
| name | C’est le nom de la langue  **Attribut** : obligatoire |

## Command :



|  |  |
| --- | --- |
| Command | |
| idCommand | C’est l’identifiant de la Command (integer)  **Attribut** : obligatoire |
| dateCommand | C’est la date à laquelle la commande a été prise (date)  **Attribut** : obligatoire |
| isPayed | C’est pour savoir si la commande a été effectuée ou pas (boolean)  **Attribut** : obligatoire |

## CommandLine :



|  |  |
| --- | --- |
| CommandLine | |
| idCommandLine | C’est l’identifiant de la CommandLine (integer)  **Attribut** : obligatoire |
| nbFigurine | C’est le nombre de figurine de la ligne de commande (integer)  **Attribut** : obligatoire |
| prizeUnity | C’est le prix unitaire de la figurine de la ligne de commande (double)  **Attribut** : obligatoire |

## TranslationCategory :



|  |  |
| --- | --- |
| TranslationCategory | |
| idTranslationCategory | C’est l’identifiant de la TranslationCategory (integer)  **Attribut** : obligatoire |
| name | C’est le nom de la catégorie traduit (string)  **Attribut** : obligatoire |

## TranslationFigurine :



|  |  |
| --- | --- |
| TranslationFigurine | |
| idTranslationFigurine | C’est l’identifiant de la TranslationFigurine (integer)  **Attribut** : obligatoire |
| Name | C’est le nom de la figurine traduit (string)  **Attribut** : obligatoire |
| description | C’est la description de la figurine traduite (string)  **Attribut** : obligatoire |

# Script SQL :

create table Promotion

(

idPromotion int not null AUTO\_INCREMENT,

amountPourc float not null check (amountPourc > 0),

dateBegin date not null,

dateEnd date not null,

constraint pk\_Promotion primary key(idPromotion),

check(startDate < enDate),

check (amountPourc < 1)

);

create table Category

(

idCategory int not null AUTO\_INCREMENT,

name varchar(50) not null,

dateOut date not null,

producer varchar(50) not null,

constraint pk\_Category primary key(idCategory)

);

create table Figurine

(

idFigurine int not null AUTO\_INCREMENT,

name varchar(50) not null,

description varchar(300) not null,

size float not null,

weight float not null,

brand varchar(50) not null,

painting boolean not null,

cost float not null,

image varchar(50) not null,

category int not null,

promotion int,

constraint pk\_Figurine primary key(idFigurine),

constraint fk\_Category foreign key(category) references Category(idCategory),

constraint fk\_Promotion foreign key(promotion) references Promotion(idPromotion),

check(cost > 0),

check(weight > 0),

check(size > 0)

);

create table User

(

iduser varchar(50) not null,

lastName varchar(50) not null,

firstName varchar(50) not null,

email varchar(50) not null,

numTel varchar(50),

numFax varchar(50),

street varchar(50) not null,

city varchar(50) not null,

postalCode varchar(50) not null,

country varchar(50) not null,

password varchar(150) not null,

constraint pk\_User primary key(iduser)

);

create table Command

(

idCommand int not null AUTO\_INCREMENT,

dateCommand date not null,

isPayed boolean not null,

user varchar(50) not null,

constraint pk\_Command primary key(idCommand),

constraint fk\_User foreign key(user) references User(idUser)

);

create table CommandLine

(

idCommandLine int not null AUTO\_INCREMENT,

nbFigurine int not null,

prizeUnity float not null,

command int not null,

figurine int not null,

constraint pk\_CommandLine primary key(idCommandLine),

constraint fk\_Command foreign key(command) references Command(idCommand),

constraint fk\_Figurine foreign key(figurine) references Figurine(idFigurine),

check(nbFigurine > 0),

check(prizeUnity > 0)

);

create table Language

(

idLanguage int not null AUTO\_INCREMENT,

name varchar(50) not null,

constraint pk\_Language primary key(idLanguage)

);

create table TranslationFigurine

(

idTranslationFigurine int not null AUTO\_INCREMENT,

name varchar(50) not null,

description varchar(300) not null,

language int not null,

figurine int not null,

category int not null,

constraint fk\_FigurineTranslationFigurine foreign key(figurine) references Figurine(idFigurine),

constraint fk\_CategoryTranslationFigurine foreign key(category) references Category(idCategory),

constraint fk\_LanguageFigurine foreign key(language) references Language(idLanguage),

constraint pk\_TranslationFigurine primary key(idTranslationFigurine )

);

create table TranslationCategory

(

idTranslationCateogry int not null AUTO\_INCREMENT,

name varchar(50) not null,

language int not null,

category int not null,

constraint fk\_CategoryTranslationCategory foreign key(category) references Category(idCategory),

constraint fk\_LanguageCategory foreign key(language) references Language(idLanguage),

constraint pk\_TranslationCategory primary key(idTranslationCateogry )

);

insert into Promotion

value (1,0.25,STR\_TO\_DATE('1-10-2016', '%d-%m-%Y'),STR\_TO\_DATE('15-01-2017', '%d-%m-%Y'));

insert into Promotion

value (2,0.50,STR\_TO\_DATE('1-11-2016', '%d-%m-%Y'),STR\_TO\_DATE('15-02-2017', '%d-%m-%Y'));

insert into Promotion

value (3,0.75,STR\_TO\_DATE('1-12-2016', '%d-%m-%Y'),STR\_TO\_DATE('05-01-2017', '%d-%m-%Y'));

insert into category

values(1,"Film",STR\_TO\_DATE('1-12-2012', '%d-%m-%Y'),"Marvel");

insert into category

values(2,"Manga",STR\_TO\_DATE('16-05-2014', '%d-%m-%Y'),"Bandai");

insert into category

values(3,"Jeux vidéo",STR\_TO\_DATE('21-11-2013', '%d-%m-%Y'),"Ubisoft");

insert into figurine

values(1,"Barbe blanche","Un des 4 Yonko, il possède le pouvoir de créer des tremblements de terre",35.30,1000.00,"Naimco",true,55.50,"figurineBarbeBlanche.png",2,1) ;

insert into figurine

values(2,"Griffith","Chef de l'armée des faucons et ancien ami de Guts",40.00,2300.00,"Capcom",true,150.00,"figurineGriffith.png",2,1);

insert into figurine

values(3,"Guts","Héro du célèbre manga Berserk",26.5,500.00,"Capcom",true,90.90,"figurineGuts.png",2,2);

insert into figurine

values(4,"Luffy","Héro du célèbre manga One piece",33.45,500.00,"Naimco",true,35.60,"figurineLuffy.png",2,2);

insert into figurine

values(5,"Naruto","Héro principal du manga du même nom",34.12,3400.5,"Masashi",false,45.10,"figurineNaruto.png",2,3);

insert into figurine

values(6,"Zoro","Une membre de l'équipage de Luffy",45.5,2405.32,"Naimco",true,100.00,"figurineZoro.png",2,1);

insert into figurine

values(7,"Batman","Justicier masqué de Gotham city",23.1,3000.0,"DC",true,120.05,"figurineBatman.png",1,3);

insert into figurine

values(8,"Gimli","Un nain compagnon de la communauté de l'anneau",50.9,2000.0,"New line cinema",true,150.24,"figurineGimli.png",1,1);

insert into figurine

values(9,"Iron Man","Héro du film du même nom",30.0,1000.0,"Disney",true,45.95,"figurineIronMan.png",1,1);

insert into figurine

values(10,"Rey","Héroine de la nouvelle série basé sur Star wars",12.45,2570.50,"Disney",false,74.99,"figurineRey.png",1,1);

insert into figurine

values(11,"Soldat de l'hiver","ennemi du deuxième film de Captain America",23.00,1700.0,"Disney",true,13.75,"figurineSoldatHiver.png",1,2);

insert into figurine

values(12,"Thor","Héro du film du même nom",37.8,2300.0,"Disney",true,5.5,"figurineThor.png",1,3);

insert into figurine

values(13,"Portal","Personnage du célèbre jeu du même nom",15.00,1300.0,"Steam",true,10.00,"figurinePortal.png",3,1);

insert into figurine

values(14,"Arno","Héro du jeu Assissin's creed basé à Paris",30.90,1400.0,"Ubi",true,62.45,"figurineArnoAC.png",3,1);

insert into figurine

values(15,"Cloud","Héro de final fantasy VII",47.80,2700.0,"Square Enix",false,97.40,"figurineCloud.png",3,1);

insert into figurine

values(16,"Edward","Héro de Assassin's creed dans les caraïbes",23.0,3800.0,"Ubi",true,70.50,"figurineEdwardAC.png",3,2);

insert into figurine

values(17,"Ezio","Héro de Assassin's creed basé en Italie",35.67,3400.0,"Ubi",true,60.75,"figurineEzioAC.png",3,1);

insert into figurine

values(18,"Sora","Héro du meilleur jeu du monde, Kingdhom Hearts",50.35,3700.0,"Square Enix",true,250.90,"figurineSora.png",3,3);

insert into User

values("damien","Jacques","Damien","damien@gmail.com","080/ 00 00 00","078/ 00 00 00","Eug","Namur","5000","Belgique","81dc9bdb52d04dc20036dbd8313ed055");

insert into User

values("louis","Van DenDoren","Louis","louis@gmail.com","070/ 00 00 00","090/ 00 00 00","Treeee","Charleroi","7000","Belgique","674f3c2c1a8a6f90461e8a66fb5550ba");

insert into Command

values(1,STR\_TO\_DATE('8-03-2012', '%d-%m-%Y'),false,"damien");

insert into Command

values(2,STR\_TO\_DATE('16-07-2012', '%d-%m-%Y'),false,"louis");

insert into Command

values(3,STR\_TO\_DATE('21-11-2013', '%d-%m-%Y'),true,"damien");

insert into Command

values(4,STR\_TO\_DATE('16-07-2013', '%d-%m-%Y'),true,"louis");

insert into CommandLine

values(1,1,5.5,1,12);

insert into CommandLine

values(2,1,35.60,1,4);

insert into CommandLine

values(3,2,27.50,2,11);

insert into CommandLine

values(4,1,150.24,2,8);

insert into CommandLine

values(5,3,137.85,1,9);

insert into CommandLine

values(6,1,60.75,3,17);

insert into CommandLine

values(7,1,250.90,3,18);

insert into Language

values(1,"en");

insert into Language

values(2,"fr");

insert into TranslationFigurine

values(1,"White beard","One of the 4 Yonko, it has the power to create earthquakes",1,1,2);

insert into TranslationFigurine

values(2,"Griffith","Chief of the Falcon Army and former friend of Guts",1,2,2);

insert into TranslationFigurine

values(3,"Guts","Translation EN 3",1,3,2);

insert into TranslationFigurine

values(4,"Luffy","Translation EN 4",1,4,2);

insert into TranslationFigurine

values(5,"Naruto","Translation EN 5",1,5,2);

insert into TranslationFigurine

values(6,"Zoro","Translation EN 6",1,6,2);

insert into TranslationFigurine

values(7,"Batman","Translation EN 7",1,7,1);

insert into TranslationFigurine

values(8,"Gimli","Translation EN 8",1,8,1);

insert into TranslationFigurine

values(9,"Iron Man","Translation EN 9",1,9,1);

insert into TranslationFigurine

values(10,"Rey","Translation EN 10",1,10,1);

insert into TranslationFigurine

values(11,"Soldier of winter","Translation EN 11",1,11,1);

insert into TranslationFigurine

values(12,"Thor","Translation EN 12",1,12,1);

insert into TranslationFigurine

values(13,"Portal","Translation EN 13",1,13,3);

insert into TranslationFigurine

values(14,"Arno","Translation EN 14",1,14,3);

insert into TranslationFigurine

values(15,"Cloud","Translation EN 15",1,15,3);

insert into TranslationFigurine

values(16,"Edward","Translation EN 16",1,16,3);

insert into TranslationFigurine

values(17,"Ezio","Translation EN 17",1,17,3);

insert into TranslationFigurine

values(18,"Sora","Translation EN 18",1,18,3);

insert into TranslationFigurine

values(19,"Barbe blanche","Un des 4 Yonko, il possède le pouvoir de créer des tremblements de terre",2,1,2);

insert into TranslationFigurine

values(20,"Griffith","Chef de l'armée des faucons et ancien ami de Guts",2,2,2);

insert into TranslationFigurine

values(21,"Guts","Traduction FR 3",2,3,2);

insert into TranslationFigurine

values(22,"Luffy","Traduction FR 4",2,4,2);

insert into TranslationFigurine

values(23,"Naruto","Traduction FR 5",2,5,2);

insert into TranslationFigurine

values(24,"Zoro","Traduction FR 6",2,6,2);

insert into TranslationFigurine

values(25,"Batman","Traduction FR 7",2,7,1);

insert into TranslationFigurine

values(26,"Gimli","Traduction FR 8",2,8,1);

insert into TranslationFigurine

values(27,"Iron Man","Traduction FR 9",2,9,1);

insert into TranslationFigurine

values(28,"Rey","Traduction FR 10",2,10,1);

insert into TranslationFigurine

values(29,"Soldat de l'hiver","Traduction FR 11",2,11,1);

insert into TranslationFigurine

values(30,"Thor","Traduction FR 12",2,12,1);

insert into TranslationFigurine

values(31,"Portal","Traduction FR 13",2,13,3);

insert into TranslationFigurine

values(32,"Arno","Traduction FR 14",2,14,3);

insert into TranslationFigurine

values(33,"Cloud","Traduction FR 15",2,15,3);

insert into TranslationFigurine

values(34,"Edward","Traduction FR 16",2,16,3);

insert into TranslationFigurine

values(35,"Ezio","Traduction FR 17",2,17,3);

insert into TranslationFigurine

values(36,"Sora","Traduction FR 18",2,18,3);

insert into TranslationCategory

values(1,"Movie",1,1);

insert into TranslationCategory

values(2,"Japanese Animation",1,2);

insert into TranslationCategory

values(3,"Video games",1,3);

insert into TranslationCategory

values(4,"Film",2,1);

insert into TranslationCategory

values(5,"Manga",2,2);

insert into TranslationCategory

values(6,"Jeux vidéo",2,3);